

## Lección 9 – Para ir más lejos

A lo largo del manual sobre Dreamweaver hemos visto las bases para crear páginas estáticas, cuya actualización implica modificar los archivos manualmente y volverlos a publicar cada vez.

En este capítulo aparte, veremos que también es posible insertar elementos más avanzados y crear sitios mucho más complejos con Dreamweaver.

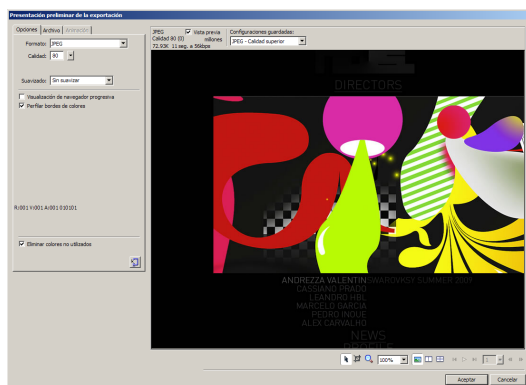
En este capítulo:

- Integración de Photoshop y Dreamweaver
- Conexión a una base de datos SQL
- Creación, modificación y eliminación de datos de la tabla de la base de datos a través de formularios
- Creación de una página dinámica para mostrar noticias.

### Integración de Photoshop

Antes de entrar en materia, veamos una pequeña novedad de la versión CS3.

1. Haz clic en **Insertar | Imagen** y selecciona un archivo Photoshop multicapa. Se abrirá un cuadro de diálogo que nos permite optimizar la imagen para guardar en un formato compatible para la Web. Podemos elegir entre los formatos JPG, GIF y PNG.



2. Selecciona JPG y acepta.
3. Guarda la imagen en tu sitio web y define un texto alternativo para la misma.

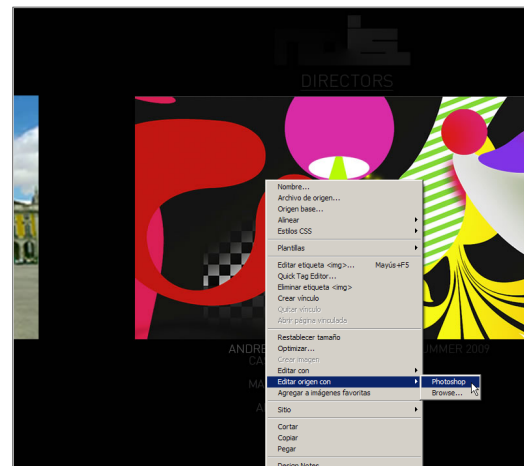
Otro método :

1. Abre el archivo PSD directamente en Photoshop.
2. Selecciona la parte que te interese.
3. Haz clic en **Edición | Copiar** o pulsa **Control+C**.
4. Desde Dreamweaver, coloca el cursor en el punto donde desees pegar la imagen y pulsa **Control+V**.
5. En el cuadro de diálogo que se abre, ajusta la optimización de la imagen y guárdala en la raíz del sitio o en una carpeta para imágenes.

### Modificar la imagen

Lo interesante en este caso es que Dreamweaver mantiene un vínculo entre el JPG optimizado y el PSD original.

1. Haz clic con botón derecho sobre la imagen en Dreamweaver y selecciona **Editar origen en > Photoshop**.



2. Realiza las modificaciones pertinentes en el archivo PSD que se abre.
3. Realiza de nuevo la selección de la zona que te interese y copia/pega en Dreamweaver.

La imagen se sustituye sin necesidad de volver a optimizarla ni guardarla de nuevo.

## ¿Qué es un sitio dinámico?

En lo que sigue, entraremos en terreno de profesionales. Un sitio dinámico es un conjunto de páginas Web vinculado a una base de datos. Esta, a su vez, contiene información ordenada en tablas, de forma similar a una tabla de Excel.

Imaginemos un sitio que ofrezca productos para la venta. Todos los días deben actualizar el inventario. Con un sitio estático, sería necesario añadir contenido en las páginas afectadas y publicarlo en línea tras cada modificación.

Con un sitio dinámico, ya no es necesario modificar las páginas. Lo único que cambia es su contenido, y de forma muy sencilla: modificando los registros de la base de datos. Las páginas contienen zonas dinámicas que interactúan con la información de la base de datos para mostrarla, editarla o eliminarla.

En las páginas siguientes crearemos un pequeño proyecto de un sitio Web para crear, modificar y eliminar noticias. Para empezar, deberemos crear una base de datos y conectarnos a la misma para añadir las tablas que contendrán los datos. En segundo lugar, crearemos las páginas web que nos servirán para manipular el contenido de la base de datos.

Vaya por delante que esta sección presupone que el lector tiene conocimientos sólidos de formularios HTML y su interacción con PHP, así como de la creación y el manejo de bases de datos.

Lo que nos interesa en este suplemento es mostrar la relación de Dreamweaver con proyectos más complejos, no transmitir al lector los fundamentos de estas tecnologías.

Para poder reproducir este ejemplo, necesitarás una base de datos. Si dispones de dominio propio en tu proveedor de alojamiento web, es muy probable que puedas tener una base de datos SQL.

## Conexión remota

Dreamweaver ofrece una función que permite conectarse a un servidor remoto para mostrar los campos disponibles de la base de datos en el grupo de paneles **Aplicación**, ficha **Bases de datos**.

Esta función simplifica mucho las cosas, siempre que funcione. El problema es que muchos proveedores impiden el acceso a distancia a las bases de datos por motivos de seguridad.

En ese caso, para evitarnos problemas existe un método más sencillo. Crearemos un sitio web local, y lo probaremos con un servidor Apache/PHP/MySQL en el ordenador local. Crearemos una tabla idéntica que la que se encontrará en el servidor remoto. Una forma simple y gratuita de instalar un servidor local consiste en utilizar *Xampp* (disponible para Windows y Mac).

Cuando el sitio web local esté listo, sólo tendremos que publicarlo desde Dreamweaver y actualizar el archivo de conexión, si es necesario, y la base de datos, exportando la base de datos local e importándola en la del servidor.

¿Listos?

## Conexión a una BBDD SQL

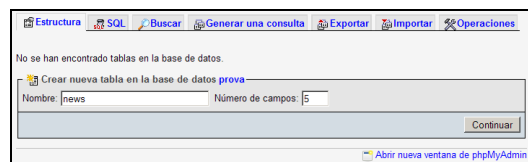
Para empezar, necesitamos crear una tabla que contengan las noticias de nuestro proyecto. Igual que en una tabla de Excel, la tabla contendrá los nombres de columnas (campos).

### Creación de la tabla

1. Conéctate a tu base de datos SQL de tu proveedor mediante el navegador.
2. Escribe la URL que te proporcionará el proveedor, así como el nombre de usuario y la contraseña de la interfaz de administración.

La mayoría de proveedores utilizan phpMyAdmin para gestionar bases de datos SQL. A la izquierda se muestra la lista de tablas disponibles, y arriba la navegación.

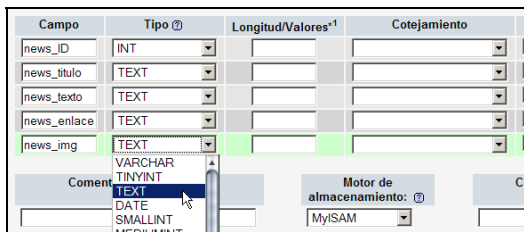
3. En la parte central de phpMyAdmin, en la sección **Crear nueva tabla en la base de datos**, escribe un nombre (*news*) y un número de campos (5).



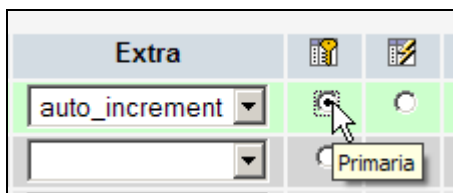
¿Por qué cinco? Para nuestro proyecto de las noticias, queremos tener un título de noticia, el texto de la noticia, un enlace y una imagen. Es decir, un total de 4 campos, más otro que servirá

como base para contabilizar cada nueva noticia. Este campo se llamará ID.

- En la columna **Campo**, escribe el nombre de los campos deseados: *news\_titulo*, *news\_texto*, *news\_enlace*, *news\_img* et *news\_ID*.
- En la columna **Tipo** selecciona *INT* para *ID* y *TEXT* para los demás campos.



- En el caso de *ID*, selecciona *auto\_increment* en la columna **Extra**, a fin de que el campo se incremente únicamente cada vez que se introduzca una nueva noticia.
- También para el campo *ID*, activa la casilla **Primaria**.



La tabla ya está lista. Sin embargo, de momento está vacía y, aunque podríamos añadir contenido a través de la interfaz de phpMyAdmin, no resultaría muy cómodo. Por ese motivo crearemos una página en Dreamweaver para añadir contenidos en línea.

Pero antes, crearemos la réplica de la base de datos en versión local.

### Base de datos local

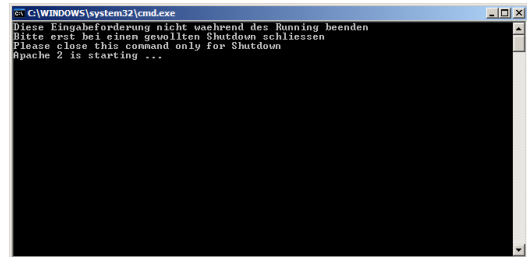
Para crear la base de datos, debemos instalar un servidor local. Descarga *Xampp* de la siguiente dirección:

<http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>

Contiene un servidor Apache, phpMyAdmin, MySQL, etc. todo lo necesario para crear un pequeño servidor local.

- Descarga la versión *Xampp Lite*, disponible como autoejecutable o archivo comprimido ZIP. Está pensada como servidor de pruebas local, no para usarla como servidor real en tu PC.

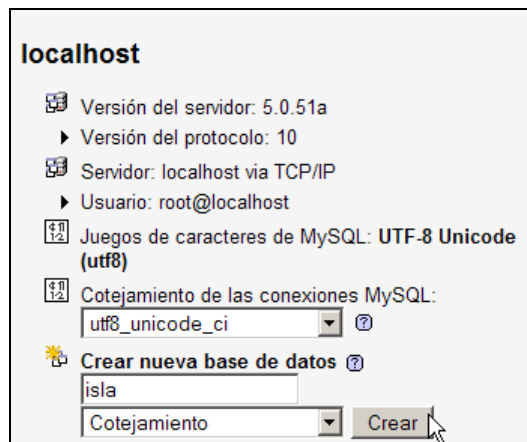
- Descomprime el contenido del archivo ZIP en la raíz de tu disco duro y ejecuta el archivo *setup\_XAMP.bat*.
- A continuación, haz doble clic en el archivo *apache\_start.bat* para iniciar el servidor, y lo mismo para *mysql\_start.bat*. Las dos ventanas deben permanecer abiertas mientras trabajes con el servidor.



- Inicia el navegador e introduce <http://127.0.0.1>. Se mostrará la página principal del servidor XAMPP. Haz clic en el idioma **Español**.

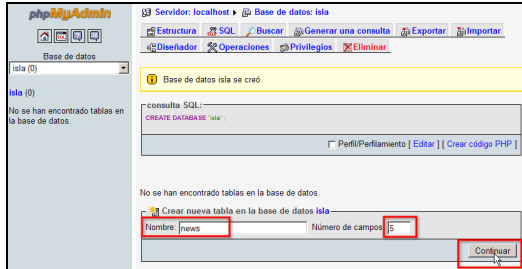


- En el menú de la izquierda, haz clic en *phpMyAdmin*. ¿Te recuerda algo? A continuación, crearemos la misma base de datos que hemos creado anteriormente en el servidor remoto.
- Haz clic en **Crear nueva base de datos** en el centro, y en la parte inferior de la página, crea una base de datos llamada *isla*.



- A continuación, crea una tabla exactamente igual que la que hemos creado en el servidor

remoto. Utiliza los mismos nombres de campo y los mismos atributos.



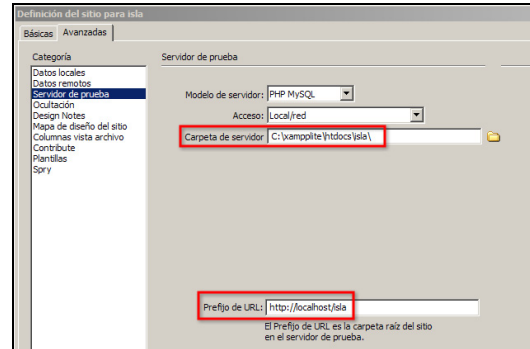
8. Localiza la carpeta *xampplite* en la raíz del disco duro. Dentro de la carpeta *htdocs*, crea la carpeta *isla*.

### Conexión con Dreamweaver

Antes de crear la página que nos permitirá añadir datos a la base de datos local, deberemos vincular Dreamweaver con la base de datos.

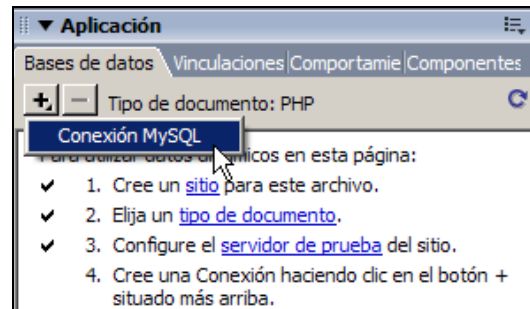
El primer paso es crear un nuevo site con la estructura de carpetas necesaria, incluyendo una carpeta para imágenes (*images*) y una carpeta para CSS (*css*). Puedes usar los mismos estilos del proyecto de la isla de los capítulos anteriores del cuaderno.

1. Dentro del site, crea un nuevo archivo llamado *news\_nueva.php*. Puedes inspirarte en las páginas del proyecto de la isla.
2. Activa la ficha **Bases de datos** en el panel **Aplicación**. Ofrece un resumen de todos los pasos necesarios: ya hemos creado el site y hemos configurado el acceso FTP al servidor remoto.
3. En la ficha **Bases de datos**, haz clic en el segundo punto para definir el tipo de archivo PHP que utilizaremos.
4. A continuación, configuraremos el servidor de prueba, que no es otro que el servidor local. Haz clic en el tercer punto.
5. Selecciona **PHP MySQL** en el primer menú, y **Local/red** en el segundo.
6. Haz clic en el icono junto al campo **Carpeta de servidor** para señalar la carpeta *isla*, contenida dentro de *htdocs*, que a su vez se encuentra dentro de *xampplite* que hemos copiado en la raíz del disco duro al instalar XAMPP.
7. Como **Prefijo de URL**, escribe <http://localhost/isla/>. Acepta.



Ya sólo nos queda el cuarto punto y más interesante.

8. Haz clic en el botón **+** de la parte superior de la ficha **Bases de datos** y selecciona **Conexión MySQL**.



9. Introduce los datos siguientes:

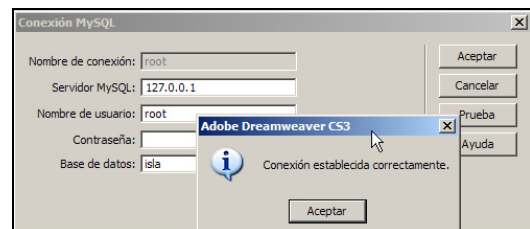
**Nombre de conexión:** el nombre deseado (para este ejemplo, *root*)

**Servidor MySQL:** 127.0.0.1

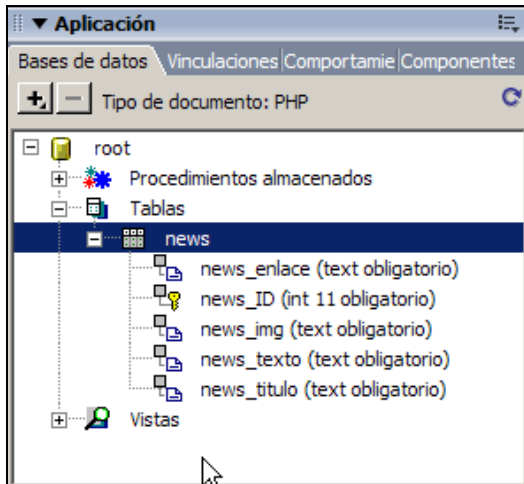
**Nombre de usuario:** root

**Contraseña:** no hay contraseña

**Base de datos:** isla



10. Acepta y haz clic en el pequeño símbolo **+** a la izquierda del nombre de la conexión en la ficha **Bases de datos**. A continuación, haz clic en **Tablas** y en *news*. Aquí se mostrarán los campos de la tabla que acabamos de crear en la base de datos.



## Página de inserción

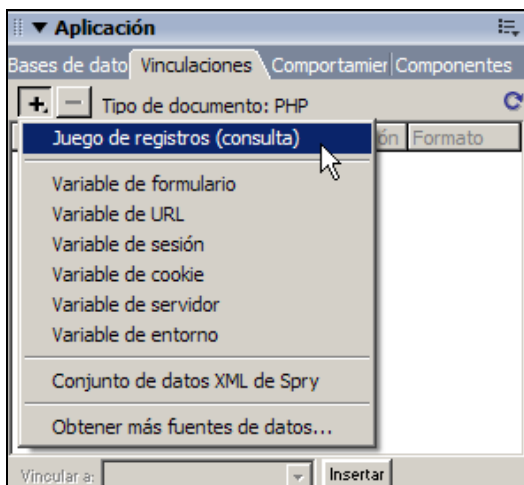
Ha llegado el momento de crear la página que utilizaremos como interfaz para rellenar de contenido la base de datos. Utilizaremos el archivo *news\_nueva.php* que hemos creado anteriormente.

### Juego de registros

1. Activa la ficha **Vinculaciones** del panel **Aplicación** y haz clic en el signo **+**.

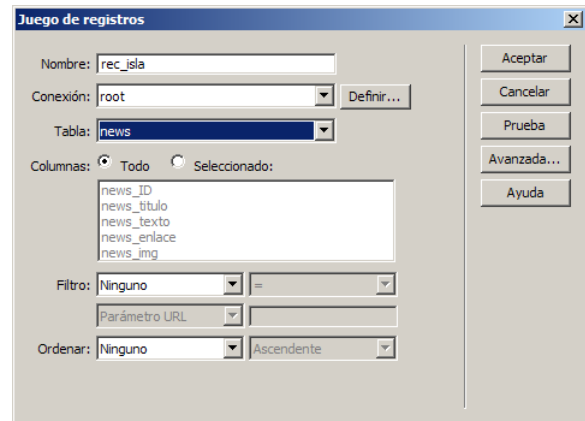
Insertaremos un juego de registros, es decir, informaremos a la página de que se debe conectar a la base de datos para recuperar los datos.

2. Haz clic en **Juego de registros** y asigna un nombre a la consulta.

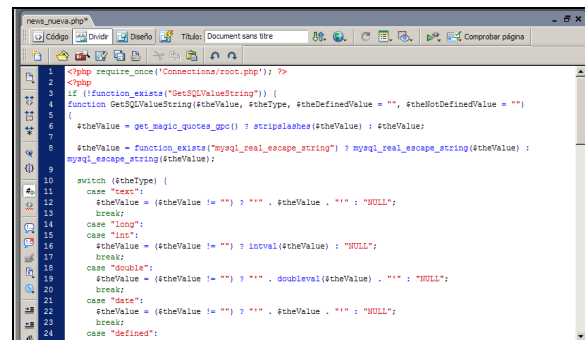


3. Llámala *rec\_isla*. En **Connexion**, selecciona *root*. En **Table** selecciona *news*.

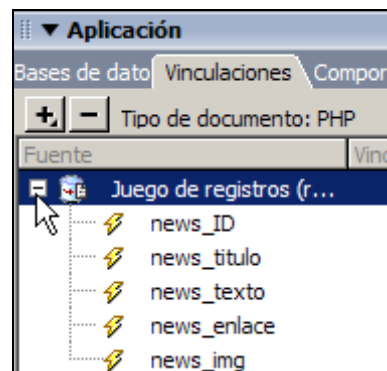
Debajo, aparecen todas las columnas seleccionadas de forma predeterminada. Podríamos optar por recuperar sólo determinados campos, pero en este caso no nos interesa. No apliques ningún filtro. Acepta.



En el código fuente de la página se insertará un gran pedazo de código PHP. En realidad, lo que significa es: conéctate a esta base de datos, después a esta tabla y recupera toda la información de los campos que contiene.



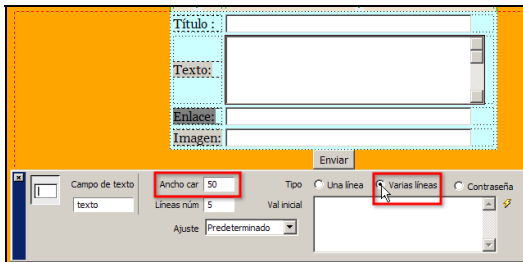
La ficha **Vinculaciones** muestra la lista de campos disponibles.



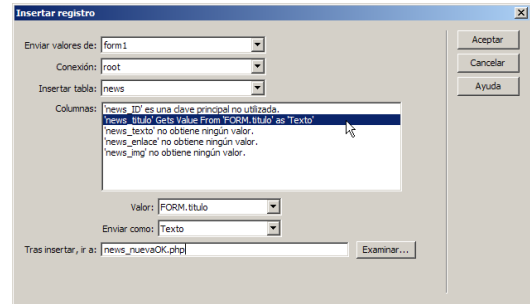
## Formulario de inserción

El siguiente paso es añadir un formulario dinámico. Cuando carguemos la página, podremos introducir noticias en los campos del formulario. Al pulsar el botón enviar, los datos se transmitirán a la base de datos.

1. Activa la ficha **Comportamientos del servidor** y colócala debajo de **Vinculaciones** para mayor comodidad.
2. Vincula la página a la hoja de estilos y modifica el título.
3. Añade un formulario y coloca el cursor en él.
4. Inserta una tabla de 4 filas y 2 columnas, e introduce en la primera columna: *Título*, *Texto*, *Enlace* e *Imagen*, y en la segunda columna los campos de texto correspondientes.
5. Asigna un nombre a cada campo (idealmente, el nombre de la etiqueta).
6. Para el campo *Texto*, activa la casilla **Varias líneas** en **Propiedades** y escribe 6 líneas.



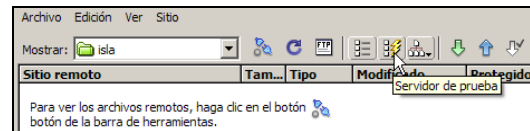
7. Haz clic en los bordes punteados del formulario para seleccionarlo, y haz clic en el signo **+** de la ficha **Comportamientos del servidor**. Selecciona **Insertar registro**. El nombre predeterminado del formulario aparecerá en la parte superior del cuadro de diálogo.
8. Debajo, selecciona la conexión (*root*) y la tabla (*news*).
9. En la sección **Columnas**, haz clic en *news\_titulo* y selecciona *FORM.titulo* en el campo **Valor**. Selecciona una a una las demás columnas (excepto *news\_ID*) y marca su correspondiente valor en el campo **Valor**.
10. En el último campo, introduce el nombre de archivo *news\_nuevaOK.php* que crearemos más tarde. Acepta.



El formulario se volverá azul, lo que simboliza que es dinámico. Echa un vistazo al código. Se ha incorporado código PHP por todo el formulario para vincular los campos del mismo con la base de datos.

Añadiremos un botón de validación. Haz clic en el formulario y observa el panel **Propiedades**. La acción se ha creado automáticamente: una vez enviados, los datos de los campos del formulario se transmitirán a la base de datos. ¡Vamos a comprobarlo!

1. Abre el panel **Archivos** para ver la carpeta local y la del servidor.
2. Haz clic en el botón **Servidor de prueba**, y después en el botón de conexión.



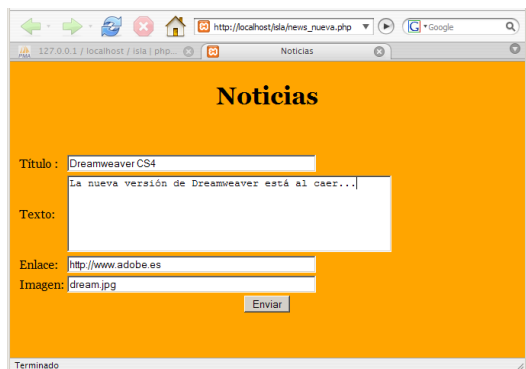
A la derecha se muestran los archivos y carpetas locales, y a la izquierda los del servidor (en este caso, nuestro servidor local XAMPP).

3. Para probar los campos de imagen más tarde, añade una foto en la carpeta de imágenes (*images*) y llámala *dream.jpg*.
4. Crea un archivo llamado *news\_nuevaOK.php* que solamente contenga el texto "Felicidades, se ha añadido la noticia" o similar. Esta página de confirmación se mostrará al usuario cuando se hayan enviado los datos.

Además del archivo *news\_nueva.php*, deberemos arrastrar al servidor de prueba los demás archivos y carpetas necesarios.

5. En consecuencia, arrastra la carpeta *Connections* (que Dreamweaver crea automáticamente y contiene los datos de conexión a la base de datos), *Images* y *CSS*.

6. A continuación, presiona **F12** para visualizar la página `news_nueva.php` en el navegador. Se abrirá en tu navegador predeterminado.
7. Introduce información en todos los campos y acepta.



Comprobemos ahora el contenido de la base de datos.

Desde el navegador, accede a <http://localhost/> y haz clic en `phpMyAdmin` para seleccionar la base de datos. Haz clic en `isla`, después en la tabla `news` y haz clic en el vínculo **Examinar**. Parece que el contenido se ha introducido correctamente.



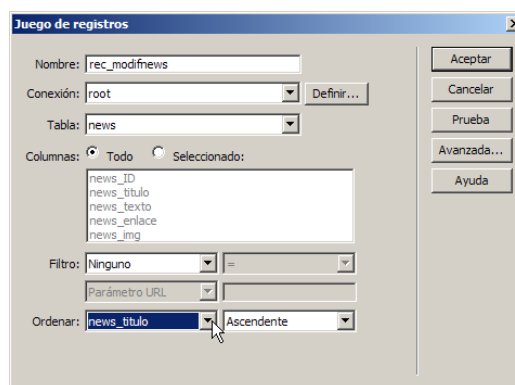
## Página de modificación

Ya podemos añadir nuevas noticias a la base de datos, pero ahora crearemos un formulario que nos permitirá cargarlas y modificarlas.

1. Empezamos por introducir más noticias de prueba. La idea es que el archivo de modificación presente una lista desplegable con los títulos de la noticia, de modo que podamos seleccionar la que queremos modificar.
2. Crea dos nuevos archivos llamados `news_modif.php` y `news_modifOK.php`. Personaliza el segundo para que sirva de validación, tal como hemos hecho en el caso anterior. Vincúlalos con la hoja de estilos correspondiente.

Al final de este ejercicio, podrías crear una página inicial para el back office, protegida por contraseña. Encontrarás fácilmente cómo hacerlo en la ayuda de Dreamweaver. Esta página estará vinculada a los distintos archivos para añadir, modificar y eliminar noticias. También podrías añadir a los archivos OK de validación un enlace para volver a la página inicial.

3. Igual que para añadir noticias, vincula el archivo a la hoja de estilos, añádele un título (*Modificación de noticias*), y crea el acceso a la base de datos y un primer juego de registros (`rec_modifnews`).
4. En el juego de registros, selecciona `news_titulo` en **Ordenar** y haz clic en **Ascendente**. De este modo las noticias se ordenarán por orden alfabético, lo que nos facilitará la búsqueda.



También podríamos elegir `news_ID` y ordenar por orden decreciente, para obtener una lista de noticias de la más reciente a la más antigua.

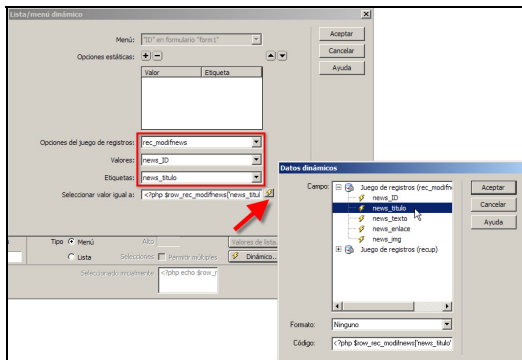
5. Crea un primer formulario que buscará la noticia a modificar e insertará el contenido en un segundo formulario.
6. Inserta una lista desplegable en el formulario. Llámala `ID`. Antes de la lista, incluye el texto: *Noticia que se editará*. Y añade un botón *Seleccionar* después.



7. Selecciona el formulario y, en las propiedades, ajusta el **Método** a *Get* para recuperar los datos, y **Acción** en la página *news\_modif.php* para recargarla con el contenido recuperado.



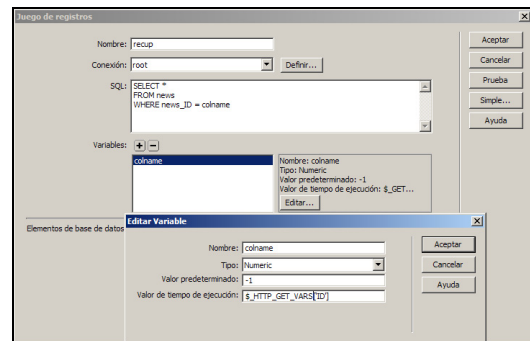
8. Haz clic en la lista desplegable y en las propiedades, haz clic en **Dinámico**.
9. En el cuadro de diálogo que aparece, selecciona el juego de registros en **Opciones del juego de registros**, y posteriormente en **Valores** selecciona *news\_ID* y en **Etiquetas** *news\_titulo*. De este modo, las noticias se reconocerá por su ID, pero lo que se mostrará en la lista es el título.
10. En la parte inferior, haz clic en el icono del relámpago y selecciona el campo *news\_titulo* en el juego de registros.



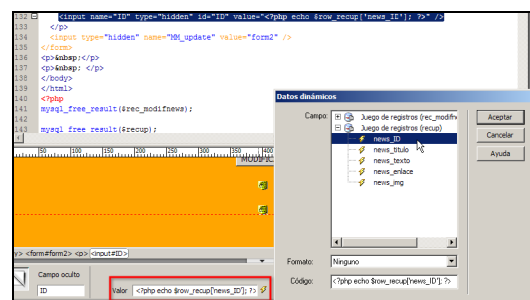
### Formulario de modificación

1. Añade debajo un segundo formulario.
2. Dentro del mismo, introduce los mismos campos y nombres que en el archivo para añadir noticias: *Título, Texto, Enlace* et *Imagen*.

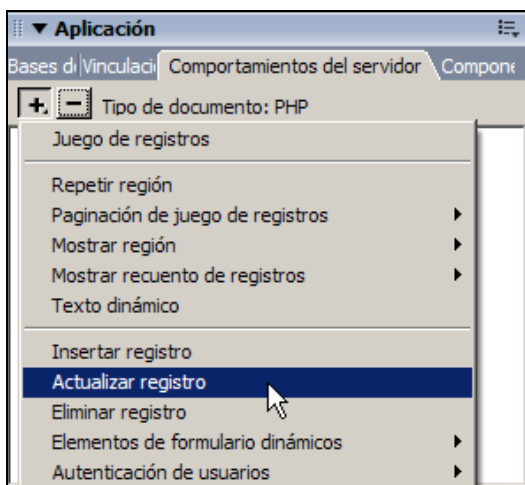
3. Crea un nuevo juego de registros para este segundo formulario.
4. Llámalo *recup*, selecciona la conexión y selecciona todas las noticias.
5. Haz clic en el botón **Avanzada**. En la consulta SQL, después del texto que aparece escribe: `WHERE news_ID = colname`.
6. Haz clic en el icono **+** de **Variable**. Llama a la variable *colname*, **Tipo**=*numeric*, **Valor predeterminado** *1* y escribe: `$HTTP_GET_VARS['ID']`. Esto nos permite recuperar la información transmitida por el formulario de arriba en el formulario de abajo.



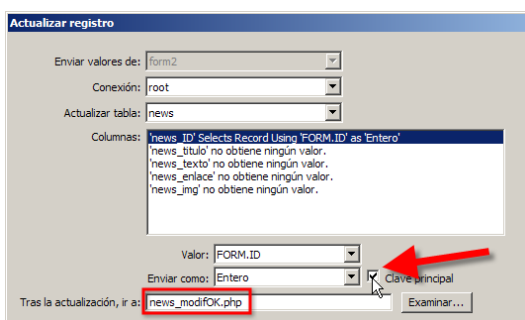
7. En la parte inferior del segundo formulario, inserta un campo oculto (**Insertar | Formulario | Campo oculto**) y llámalo *ID*. Selecciona el icono de dicho campo y, en las propiedades, haz clic en el icono del relámpago para definir *news\_ID* en el juego de registros.



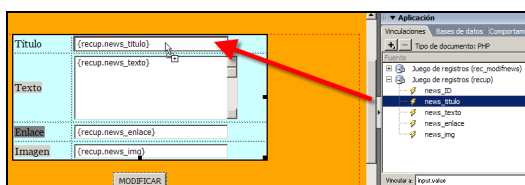
8. Selecciona el formulario y haz clic en el signo **+** de la ficha **Comportamientos del servidor**.
9. En esta ocasión, selecciona la opción **Actualizar registro**.



10. Elige la base de datos y la tabla, y asigna nuevamente los valores a los campos correspondientes.
11. Para el campo oculto *ID*, activa la casilla **Clave principal**. Haz lo propio con los demás campos.



12. Añade un botón "Modificar" al final del formulario.
13. Activa la ficha **Vinculaciones** y arrastra cada nombre de campo de la base de datos al campo equivalente del segundo formulario.



14. Pulsa **F12** para comprobar su funcionamiento en el navegador.

15. Selecciona una noticia de la lista y haz clic en el botón **Seleccionar**.
16. La noticia seleccionada se mostrará en el formulario inferior. Realiza las modificaciones deseadas y haz clic en **MODIFICAR**.



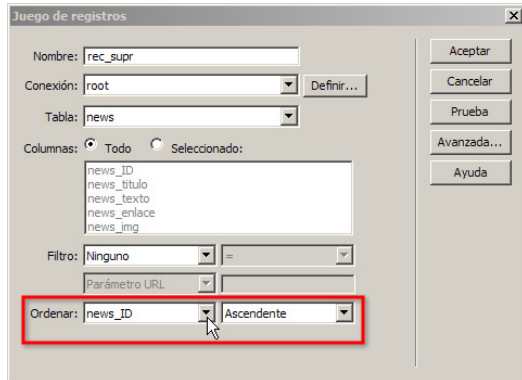
17. Desde el mismo navegador, accede a <http://localhost/> para comprobar en la base de datos que la modificación se ha aplicado correctamente.

Si aparece algún error de código, borra todo el código PHP del documento y empieza de nuevo desde el principio. Recuerda que, además, encontrarás todos los archivos de este ejemplo en el suplemento.

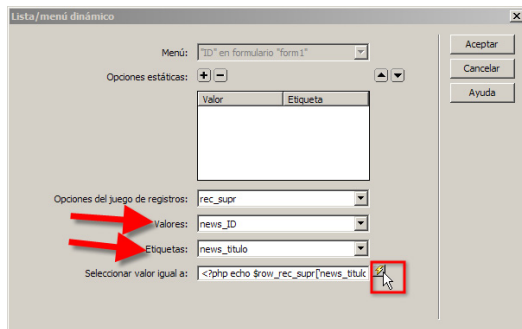
## Página de eliminación

A continuación, añadiremos una página que nos permitirá eliminar noticias.

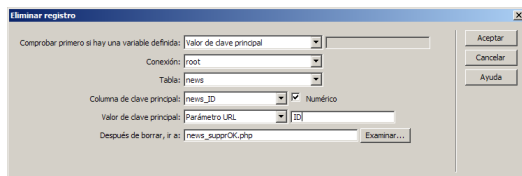
1. Crea los archivos *news\_supr.php* y *news\_suprOK.php*.
2. En el segundo archivo, escribe un texto parecido a *La noticia se ha eliminado correctamente*.
3. Vincula los archivos a la hoja de estilos, como hemos hecho en los casos anteriores.
4. Escribe un título. Crea un formulario con una lista desplegable y llámala *ID*.
5. Crea un juego de registros (*rec\_supr*) que seleccione todos los campos de la tabla *news* y los ordene por orden alfabético, tal como ya hemos visto antes; también puedes ordenarlos cronológicamente.



6. Selecciona la lista desplegable y, en el panel **Propiedades**, haz clic en el botón **Dinámico**.
7. Selecciona el juego de registros que has creado, *news\_ID* como **Valores** y *news\_titulo* como **Etiquetas**.
8. Haz clic en el icono del relámpago y selecciona *news\_titulo*.

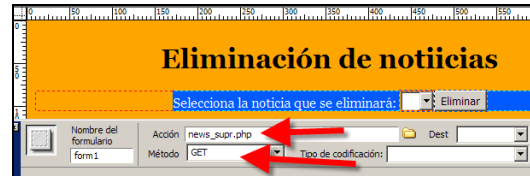


9. Selecciona el formulario y haz clic en el signo **+** del panel **Comportamientos del servidor**. Haz clic en **Eliminar registro**.
10. Introduce los ajustes siguientes: **Conexión**: nombre de la conexión, **Tabla**: *news*, **Columna de clave principal**: *news\_ID*, **Valor**: *Parámetro URL*: *ID* (siendo *ID* el nombre de la lista desplegable). A continuación, introduce el nombre de la página de validación.



11. Añade un botón de validación.

12. Selecciona el formulario y, en el panel **Propiedades**, selecciona **GET** como **Método** y escribe el nombre de la página en el campo **Acción**.

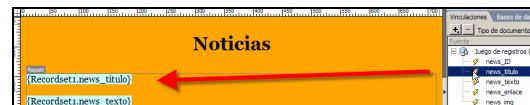


13. Carga el archivo *news\_suprOK.php* y pulsa **F12** para comprobar su funcionamiento en el navegador.

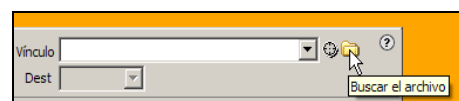
## Página dinámica de noticias

Con estos tres archivos, hemos creado lo que se conoce como un “back office”. A continuación, veremos cómo recuperar todas las noticias y mostrarlas en una sola página.

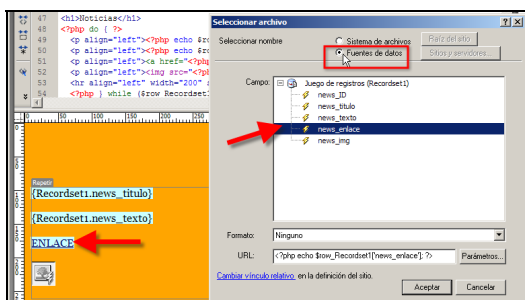
1. Crea un archivo al que llamarás *news.php* y vincúlalo a la hoja de estilos. Como título, escribe “Noticias”.
2. Alinea el párrafo siguiente a la izquierda y crea un juego de registros que incluya todas las noticias de la tabla de la base de datos, clasificadas de más reciente a más antigua.
3. En el panel **Vinculaciones**, haz clic en el signo **+** para ver los campos.
4. Arrastra el campo *news\_titulo* al párrafo debajo del título de la página.



5. Inserta un salto de párrafo y arrastra el campo *news\_texto*.
6. En la tercera línea, escribe la palabra *Enlace*, selecciónala y, en el panel **Propiedades**, haz clic en el icono de la carpeta junto al campo **Vínculo**.



7. En el cuadro de diálogo, activa la casilla **Fuentes de datos** de la parte superior y selecciona *news\_enlace*.



En el campo **Vínculo** del **GDP Propiedades** observarás que se ha añadido un código PHP. Significa que el vínculo de texto será el vínculo introducido en el campo de la base de datos.

8. En la cuarta línea, selecciona **Insertar | Imagen**.
9. En el cuadro de diálogo que se abre, activa **Fuentes de datos**.
10. Selecciona *news\_img*.
11. Pulsa **F12** para obtener una vista previa.

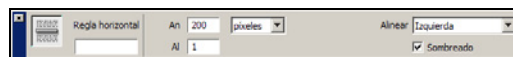
Para que las imágenes se vean correctamente, es necesario indicar la ruta correcta al archivo de imagen en el campo de la base de datos. Es decir, si dream.jpg se encuentra dentro de la carpeta *images*, al crear la noticia debemos indicar *images/dream.jpg*.

Nuestra página funciona, pero sólo se muestra la última noticia.

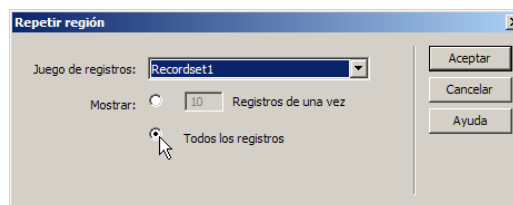


1. Volvamos al archivo *news.php*.

2. Inserta una línea de separación horizontal debajo de la 4ª línea.
3. Selecciona la línea y, en **Propiedades**, alinéala a la izquierda, e introduce 200 píxeles como **An** y 1 píxel como **Al**.



4. Selecciona las cuatro líneas y la línea de separación y haz clic en el signo **+** del panel **Comportamientos del servidor**.
5. Selecciona **Repetir región**.
6. Activa el juego de registros y marca el botón de opción **Todos los registros**.



7. Acepta y pulsa **F12**.

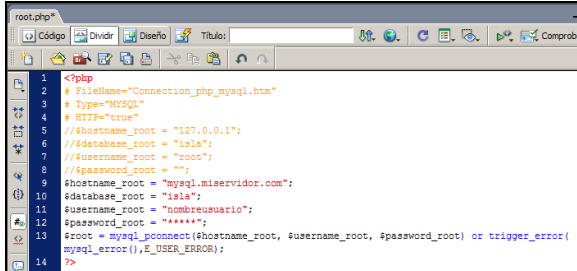
No iremos más allá, pero conviene saber que, entre los comportamientos del servidor, también es posible añadir una navegación de página en página cuando hay muchos registros, a fin de que no se muestre todo el contenido en una sola página.

## Publicación en línea

Ahora que las páginas ya están listas, sólo nos queda publicarlas en el servidor remoto. Lo único que deberemos ajustar es el archivo de conexión a la base de datos, ya que en lugar de conectarnos a la base de datos local, lo haremos con la base de datos del servidor remoto.

1. Abre el archivo de la carpeta **Connections**.
2. En el código del mismo, sustituye *localhost* por el nombre de tu servidor SQL.
3. Sustituye *username* por el nombre de usuario de tu base de datos y en *password* escribe la contraseña correspondiente.

Por lo general, deberías utilizar el mismo nombre de base de datos (*database*). De no ser así, modifica también este valor.



```
1 <?php
2 # FileName="Connection_php_mysql.htm"
3 # Type="MYSQL"
4 # HTTP="true"
5 //hostname_root = "127.0.0.1";
6 //database_root = "isis";
7 //username_root = "root";
8 //password_root = "";
9 $hostname_root = "mysql.miservidor.com";
10 $database_root = "isis";
11 $username_root = "nombreusuario";
12 $password_root = "*****";
13 $root = mysql_pconnect($hostname_root, $username_root, $password_root) or trigger_error(
14 mysql_error(),E_USER_ERROR);
15 ?>
```

Es recomendable no eliminar la información de conexión local; podemos comentarla en el código para recuperarla en caso necesario.

4. Publica los archivos en línea respetando el árbol de carpetas.
5. Comprueba el funcionamiento del proyecto.